

# Dungeons&Dragons 3.5e® ダスクブレード呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『秘術大全(CAr)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『呪文大辞典(SpC)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ダスクブレード呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]
召喚術	<b>アシッド・スプラッシュ</b>	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 小さな[酸]の矢1本
	(創造)[酸] 術者は、強酸の小さな球体1つを発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、疑似呪文武器に関しては、CAr p85を参照。また、物体に対するダメージに関しては、PHB p163を参照。									[3.5e]
死霊術	<b>タッチ・オヴ・ファティグ</b>	lv:0	PHB p247	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態である相手に対しては、この呪文は何の効果もない。また、通常の疲労状態とは異なり、この持続時間が終了すると、この効果は即座に消える。									[3.5e]
死霊術	<b>ディスラプト・アンデッド</b>	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。									[3.5e]
力術	<b>レイ・オヴ・フロスト</b>	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	(創造)[冷気] 術者は、氷の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ダスクブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	<b>エクスペディシヤス・リトリート、スウィフト</b>	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									[3.5e]
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									[3.5e]
幻術	<b>カラー・スプレー</b>	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHDに応じた効果を受ける(本文参照)。ただし、視覚を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。なお、効果範囲が“爆発”か“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(PHB p173参照)。									[3.5e]
召喚・力	<b>ケルゴアズ・ファイアー・ボルト</b>	lv:1	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、術者が呪文抵抗を克服できなかった場合でも、自動的に1d6点の[火]ダメージを受ける。									[3.5e]
死霊術	<b>コース・ファイアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リム・ヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
変成術	<b>ジャンプ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。									[3.5e]
力術	<b>ショッキング・グラスブ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。なお、この相手が金属製の鎧を着ているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運んでいる場合、この攻撃ロールに+3のボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	<b>スタンド</b>	lv:1	PH2 p114	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意する伏せ状態のクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発せずに、即座に立ち上がる。									[3.5e]
死霊術	<b>チル・タッチ</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の[筋力]ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d4ラウンド+1ラウンド/lvの間、恐怖状態となる(意志・無効)。※エラッタを適用済み。									[3.5e]
防御術	<b>デフレクト、レッサー</b>	lv:1	PH2 p118	音声	1割り込み	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次の攻撃1回に対して、ACに+1/3lv(最小でも+1, 最大+5)の反発ボーナスを得る。ただし、この呪文は、その攻撃ロールが行われる前に発動しておかなければならない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。									[3.5e]
占術	<b>トゥルー・ストライク</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									[3.5e]

系統	ダスクブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]
力術	<b>パーニング・ハンズ</b>	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。)									[3.5e]
力術	<b>ビッグビーズ・トリッピング・ハンド</b>	lv:1	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、“足払い(PHB p156)”の試みを受ける(近接接触攻撃のボーナスは+2(【筋力】)+1/lv+[対応能力値]修正値; 足払いの対抗判定のボーナスは+1/3lv(最大+5))。									[3.5e]
死霊術	<b>ブレード・オヴ・ブラッド</b>	lv:1	PH2 p124	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが生きている相手に命中した場合、この呪文はチャージ消費され、その相手に+1d6点の追加ダメージを与える。また、術者が「発動時に5ダメージを受ける」ことを選択した場合、さらに+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
心術	<b>ラウズ</b>	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる眠っているクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を含む)。ただし、この呪文は、気絶状態などのクリーチャーに対しては、何の効果もない。*エラッタを反映済み。									[3.5e]
死霊術	<b>レイ・オヴ・エンフィーブルメント</b>	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に-1点/2lv(最大-5点)-1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。									[3.5e]
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:1	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ダスクブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
変成術	<b>アニマリスティック・パワー</b>	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
幻術	<b>インヴィジビリティ、スウィフト</b>	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	<b>グール・タッチ</b>	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きている人型生物1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、麻痺状態となる(頑健・無効)。また、この相手は悪臭を放ち、10ft以内の生きているクリーチャー(術者を除く)を、不調状態とする(頑健・無効)。なお、この不調状態は、毒に抵抗する呪文や能力によって無効化できる。									[3.5e]
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]
力術	<b>シーキング・レイ</b>	lv:2	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[電気]ダメージを受ける(近接戦闘中の相手に対する射撃のペナルティ、完全遮蔽でない遮蔽、完全視認困難でない視認困難を無視できる)。また、術者は、この攻撃が命中した相手に対して、“光線”の攻撃ロールに+4のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。									[3.5e]
占術	<b>シュア・ストライク</b>	lv:2	PH2 p113	動作	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃ロール1回に+1/3lvの洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	<b>スコーチング・レイ</b>	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上
	[火] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。ただし、これらの光線の目標は、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。									[3.5e]
変成術	<b>ストレッチ・ウェポン</b>	lv:2	PH2 p115	音声	1即行	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者の近接武器1つ
	目標となった武器による次の攻撃1回は、その間合いが+5ftされる。									[3.5e]
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									[3.5e]



系統	ダスクブレード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv; 2/2]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷気〕のいずれか。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、足が地面に張り付き、この持続時間中は移動を行えない。ただし、飛行しているクリーチャーや、〔瞬間移動〕効果に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									[3.5e]
召喚術	リグルーブ	lv:3	PH2 p130	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 目標となったクリーチャーは、術者に隣接しているマス目に瞬間的に移動する(本文参照)。									[3.5e]
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースション	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、セーブに失敗した場合、過労状態(PHB p303)となる。また、セーブに成功した場合、疲労状態(PHB p310)となるが、すでに疲労状態であった場合、過労状態となる。なお、通常の疲労や過労とは異なり、この呪文の持続時間が終了すると、この効果は即座に消え去る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ダスクブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv; 1/1]
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	〔魚〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									[3.5e]
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	〔音波〕 この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の〔音波〕ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の〔音波〕ダメージを受け(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効)。									[3.5e]
力術	チャネルド・パイロバースト	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標/効果範囲] 本文参照
	〔火〕 この呪文は、呪文の完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1即行:目標1体に、1d4点/2lv(最大10d4点)の〔火〕ダメージ」、「1標準:半径10ftの拡散内の相手に、1d6点/lv(最大10d6点)の〔火〕ダメージ」、「1ラウンド:本文参照」、「2ラウンド:本文参照」。									[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の〔力場〕効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
召喚術	トキシック・ウェポン	lv:4	PH2 p119	音声、動作	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、新撃か刺突ダメージを与える武器1つ
	(創造) 目標となった武器1つによって、次の攻撃1回の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。なお、この毒を与えてしまうと、この呪文はチャージ消費される。〔頑健・無効; 初期および予後、1d10点〔耐久力〕ダメージ〕									[3.5e]
力術	ビッグビーズ・インターポージング・ハンド	lv:4	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 大きさが10ftの〔力場〕の手1つ
	〔力場〕《エーテル界呪文》 術者は、自身と目標1体の間に、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、この目標に対する遮蔽(AC)+4、反応セーブに+2を得る(目標の変更は1回の移動アクション)。「高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブと最大hpは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない」									[3.5e]
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	〔火/冷気〕 「暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命中させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の〔火〕ダメージを受ける。また、術者の〔冷気〕ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)」、「冷たい盾:“暖かい盾”と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									[3.5e]
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)〔恐怖、精神作用〕 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ダスクブレード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv; 1/2]
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]

系統	ダスクブレード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv; 2/2]				
力術	ソニック・シールド		lv:5	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	[目標] 術者			
	[音波] 術者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、術者に近接攻撃を命中させた相手は、自動的に1d8点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、術者が選択した空いている空間に5ft押し戻される(頑健・無効; これができない場合、+1d8点の[音波]ダメージを受ける)。										[3.5e]			
力術	チェイン・ライトニング		lv:5	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 主目標1体および副次目標1体/lv(最大20体)、いずれも主目標から30ftの距離内			
	[電気] 主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、それぞれ主目標の1/2の[電気]ダメージを受ける。										[3.5e]			
変成術	ディスインテグレート		lv:5	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)物体	可(ク)物体	[効果] 光線1本			
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった場合、装備品を残して分解される」、「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。										[3.5e]			
防衛・力	ディスペル、スラッシング		lv:5	PH2 p115	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、または半径20ftの爆発			
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、この方法で呪文を解呪された相手は、それらの呪文レベルの合計の2倍のダメージを受ける。										[3.5e]			
防衛術	ネガイト・サイオニクス		lv:5	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPB p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合のみ使用する。										[3.5e]			
力術	ビッグビーズ・クレント・フィスト		lv:5	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、サイズ分類が大型の魔法の手1つを作り出し、目標1体に対して遮蔽を得るか、突き飛ばし(+15)または近接攻撃を行わせる(目標の変更は1回の移動アクション)。 [高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーブと最大hpiは術者と同じ値; ダメージ以外は殆どの効果を受けない]										[3.5e]			
力術	ポラー・レイ		lv:5	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本			
	[冷氣] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷氣]ダメージを受ける。										[3.5e]			
心術	ホールド・モンスター		lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]			
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			





系統	ダスクブレード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			

系統	ダスクブレード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]			